

# Convertisseur Video-to-FireWire

## Le réglage des paramètres

Nous sommes habitués à régler les paramètres des dispositifs analogiques avec des commutateurs DIP ou des potentiomètres. Cette technique est anachronique au point de vue de la vision numérique moderne. Ci-après, nous vous donnons des indications générales pour le réglage des paramètres du convertisseur Video-to-FireWire DFG/1394-1e.

Attention :

- L'ingénieur système sur place porte toute responsabilité pour l'intégration du convertisseur Video-to-FireWire dans le cas d'une application concrète.

## Sommaire

<a href="#">Vue d'ensemble</a> .....	2
<a href="#">L'accès au convertisseur Video-to-FireWire</a> .....	3
<a href="#">Logiciels d'application pour Windows®</a> .....	4
<a href="#">Outils de développement (SDKs) pour Windows®</a> .....	4
<a href="#">Driver pour Windows®</a> .....	4
<a href="#">Comment Linux et Mac OS sont supportés</a> .....	5



EUROPEAN HEADQUARTERS  
The Imaging Source Europe GmbH  
Sommerstrasse 36, D-28215 Bremen, Germany  
support@eu.theimagingsource.com  
Phone: +49 421 33591-0

US HEADQUARTERS  
The Imaging Source  
1201 Greenwood Cliff, Charlotte, NC 28204  
support@us.theimagingsource.com  
Phone: +1 704-370-0110 USA  
Toll Free: +1 877-462-4772 USA

Tous les noms ou sociétés mentionnés dans ce document peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de propriété de leurs propriétaires respectifs et sont reconnues ici en tant que telles.

The Imaging Source Europe GmbH ne donne aucune garantie relative à l'utilisation de la présente publication. Le code source utilisé dans ce document a exclusivement un but didactique. The Imaging Source Europe GmbH n'assume aucune responsabilité relative à l'utilisation du contenu de ce document ou du code source.

The Imaging Source Europe GmbH se réserve le droit de modifier les spécifications techniques, les fonctions ou le design à n'importe quel moment et sans aucun préavis.

État : Novembre 2005

Copyright © 2005 The Imaging Source Europe GmbH

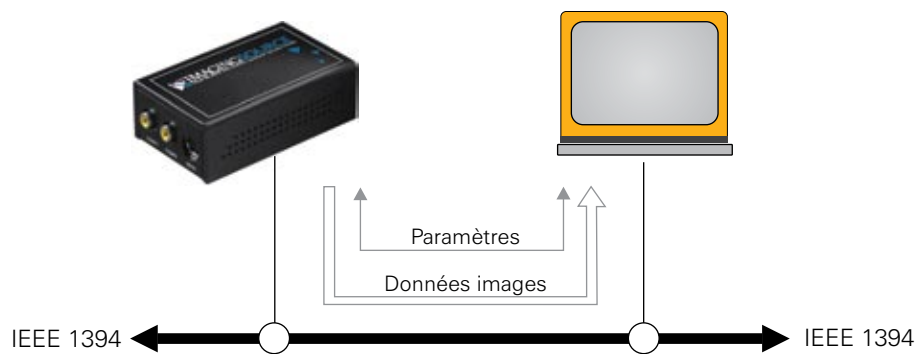
Tous droits réservés. Toute reproduction d'un extrait quelconque de ce catalogue est interdite sans l'autorisation de The Imaging Source Europe GmbH.

Poids et mesures sont des valeurs approchées.

## Vue d'ensemble

Des ordinateurs règlent des convertisseurs Video-to-FireWire par le bus FireWire. Dans le cas de la vision numérique, deux types d'ordinateurs dominent :

- (1) Les ordinateurs avec un système d'exploitation standard comme Windows®, Linux, Mac OS, etc
- (2) Les systèmes de vision numérique propriétaires de différents producteurs.



## L'accès au convertisseur Video-to-FireWire

Le logiciel d'application peut accéder de deux manières aux convertisseurs Video-to-FireWire. Les adeptes de la "méthode classique" (partie droite de l'illustration) écrivent leurs propres drivers. Donc l'application "parle" métaphoriquement "DFG/1394-1e".

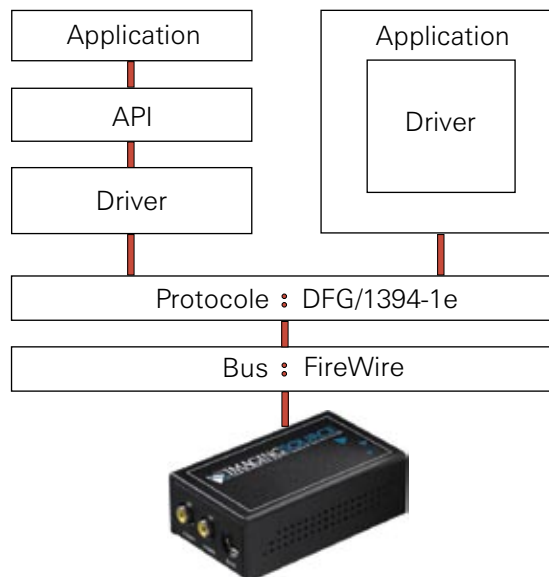
Les adeptes de la "méthode système d'exploitation" (partie gauche de l'illustration) écrivent des logiciels d'application qui sont indépendants du matériel. Un tel logiciel doit seulement accéder aux API du système d'exploitation et seules ces API doivent accéder aux drivers.

The Imaging Source suit la "méthode système d'exploitation" et offre en plus les composants Windows® suivants :

**Application** : IC Capture

**API** : IC Imaging Control / DirectX®

**Driver** : driver WDM Stream Class qui "parle DFG/1394-1e"



## Logiciels d'application pour Windows®

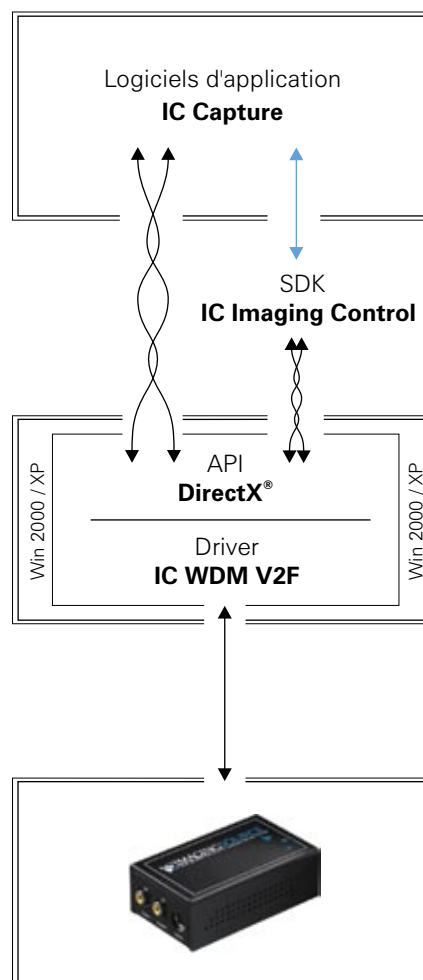
Les utilisateurs ne veulent pas s'occuper des protocoles ou des drivers. Ils préfèrent régler les paramètres de leur convertisseur Video-to-FireWire à l'aide d'un logiciel d'application simple et observer le résultat en temps réel. C'est pourquoi The Imaging Source offre le logiciel **IC Capture**.

Pour plus d'informations et une démo, veuillez consulter [www.1394imaging.com/fr/products/software/windows\\_apps/iccapture/overview/](http://www.1394imaging.com/fr/products/software/windows_apps/iccapture/overview/).

## Outils de développement (SDKs) pour Windows®

Les programmeurs accèdent aux API du système d'exploitation pour écrire un logiciel indépendant du matériel (cf. [L'accès au convertisseur Video-to-FireWire](#)). Windows® met à disposition l'API DirectX® pour les flux de données d'images. Pour simplifier l'accès à DirectX®, The Imaging Source offre le SDK **IC Imaging Control** (.NET component, ActiveX et C++ Class Library).

Pour plus d'informations et une démo, veuillez consulter [www.1394imaging.com/fr/products/software/windows\\_sdks/icimagingcontrol/overview/](http://www.1394imaging.com/fr/products/software/windows_sdks/icimagingcontrol/overview/).



## Driver pour Windows®

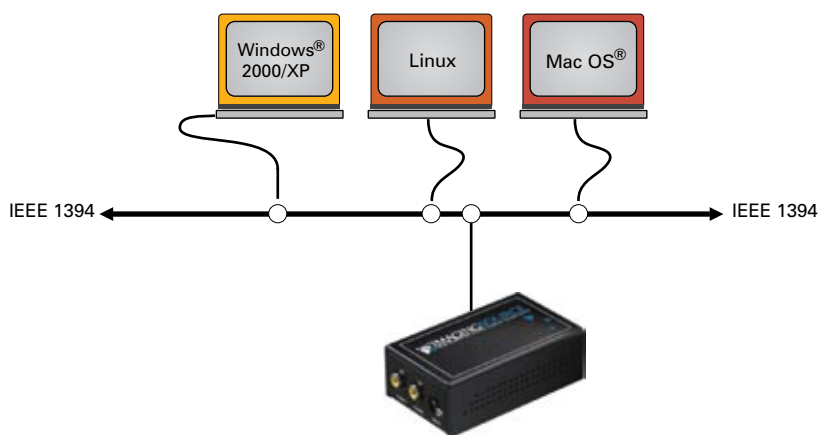
Un ordinateur doit "parler DFG/1394-1e" pour pouvoir communiquer avec le convertisseur Video-to-FireWire. Pour cela, le système d'exploitation a besoin d'un driver DFG/1394-1e.

The Imaging Source offre le driver **IC WDM V2F** pour Windows® 2000 et XP capable de supporter tous les paramètres du convertisseur Video-to-FireWire. Selon les directives de Microsoft®, il s'agit d'un driver WDM Stream Class.

Pour plus d'informations et une démo, veuillez consulter [www.1394imaging.com/fr/products/software/windows\\_drivers/icwdmv2ftis/overview/](http://www.1394imaging.com/fr/products/software/windows_drivers/icwdmv2ftis/overview/).

## Comment Linux et Mac OS sont supportés

Les convertisseurs Video-to-FireWire ne "préfèrent" aucun système d'exploitation, en particulier. Il est vrai que dans les pages précédentes, nous avons souvent nommé Windows® comme exemple de système d'exploitation, mais il y a aussi d'autres systèmes en mesure de soutenir le DFG/1394-1e :



Pour **Linux**, il y a différents projets open source :

- [sourceforge.net/projects/unicap](http://sourceforge.net/projects/unicap)

**Apple**, étant pionnier de FireWire, supporte évidemment le DFG/1394-1e :

- <http://www.outcastsoft.com/ASCDFG1394.html>