

Software

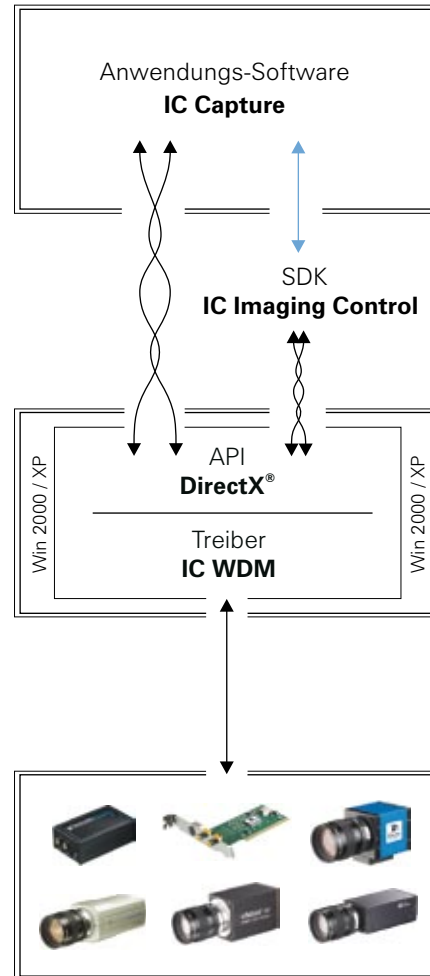
Was ist DirectX?

Wir empfinden es heute als selbstverständlich, dass wir bei der Installation von z.B. einem Textverarbeitungs-Programm nicht mehr nach dem Typ der verwendeten Maus gefragt werden. Wer sich noch an die Nutzung der ersten Mäuse unter DOS erinnert weiss, dass das aber keineswegs selbstverständlich ist. Erst als APIs (Application Programming Interfaces) für Geräte-Klassen auf Betriebssystem-Ebene eingeführt wurden, war die Trennung von Applikations-Software und Hardware-Details möglich.

DirectX ist - vereinfacht ausgedrückt - der Oberbegriff für APIs, die das Verhalten von Audio- und Videodatenströmen unter Windows beschreiben. Im Bereich der multimedia-orientierten Bildverarbeitung ist DirectX seit Windows 98 als Standard etabliert. Damit kann jede Bildakquisitions-Software z.B. mit jeder beliebigen Multimedia-Kamera arbeiten.

Die messtechnisch-orientierte Bildverarbeitung ist hingegen nach wie vor durch das Fehlen einer konsequenten Standardisierung gekennzeichnet. Immer noch laufen die meisten Software-Pakete nur mit einer kleinen Auswahl von Frame Grabbern, die wiederum häufig nur mit bestimmten Kameras funktionieren. Und dabei möchten wir doch eigentlich "nur" den Inhalt eines CCD-Chips (der letztendlich nur ein Speicherbaustein ist) in den Arbeitsspeicher des Rechners kopieren.

Tatsächlich bietet DirectX (ab der Version 8) APIs, die genau diesen Wunsch erfüllen. Sie sind unter dem Namen DirectShow zusammengefasst. Eine bildgebende Hardware (z.B. eine FireWire-Kamera), die von DirectShow erkannt werden soll, muss über sog. WDM Stream Class Treiber verfügen (WDM = Windows Driver Model).



EUROPEAN HEADQUARTERS
The Imaging Source Europe GmbH
Sommerstrasse 36, D-28215 Bremen, Germany
support@eu.theimagingsource.com
Phone: +49 421 33591-0

US HEADQUARTERS
The Imaging Source, LLC
7257 Pineville-Matthews Road, Charlotte, NC 28226
support@us.theimagingsource.com
Phone: +1 704-370-0110 USA
Toll Free: +1 877-462-4772 USA

Sämtliche in diesem Dokument erwähnten Produkt- und Firmennamen können Warenzeichen oder Handelsbezeichnungen der jeweiligen Hersteller sein und werden hiermit anerkannt.

The Imaging Source Europe GmbH übernimmt keine Garantie oder Verpflichtung irgend einer Art für die in diesem Dokument enthaltene Information. Der in ihm verwendete Programm-Code dient ausschliesslich didaktischen Zwecken. The Imaging Source übernimmt keinerlei juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung, die sich aus der Verwendung des Dokument-Inhalts oder des Programm-Codes ergeben sollten. The Imaging Source behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne Ankündigung technische Daten, Funktion oder Gestaltung zu ändern.

Stand: Juli 2005
Copyright © 2005 The Imaging Source Europe GmbH
Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit Genehmigung der The Imaging Source Europe GmbH.

Abmessungen und Gewichte sind Näherungswerte.