

Logiciel

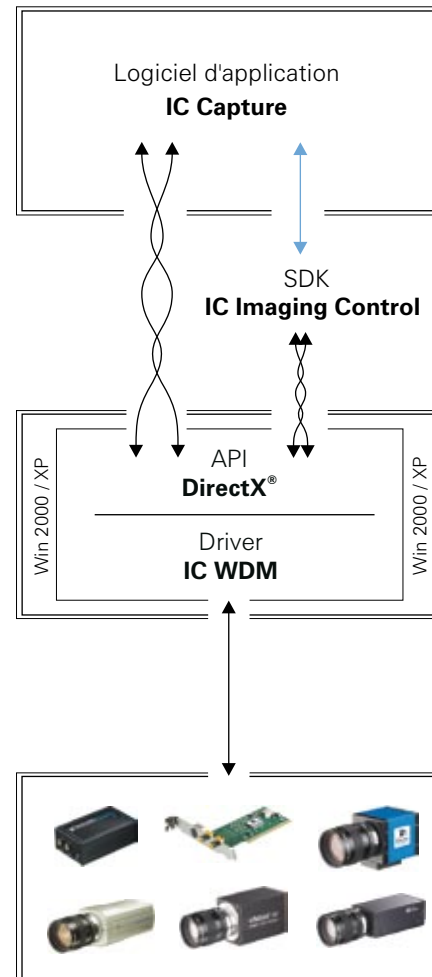
Qu'est-ce que DirectX?

Aujourd'hui, nous trouvons tout à fait normal que pendant l'installation d'un programme de traitement de texte, par exemple, on ne nous demande pas le type de souris utilisée. Mais, celui qui se souvient de l'utilisation des premières souris sous DOS sait que tout ça ne va pas de soi. Tout d'abord, lorsque des API (Application Programming Interface) ont été introduites pour des classes de dispositifs au niveau du système d'exploitation, la séparation du logiciel d'application et des détails du matériel a été possible.

DirectX est tout simplement le terme générique pour les API qui décrivent le comportement des flux de données audio et vidéo sous Windows. DirectX s'est établi comme standard dans le domaine du traitement d'image multimédia depuis Windows 98. De cette manière, chaque logiciel d'acquisition d'image peut travailler avec chaque caméra multimedia, par exemple.

En revanche, la vision artificielle / industrielle est encore caractérisée par l'absence d'une standardisation conséquente. La plupart des paquets de logiciel travaille encore avec un petit choix de cartes d'acquisition vidéo qui ne fonctionnent souvent qu'avec des caméras particulières. En fait, nous voudrions "seulement" copier le contenu d'un capteur CCD (qui n'est qu'un module de mémoire) dans la mémoire de travail de l'ordinateur.

Effectivement, DirectX (à partir de la version 8) offre des API qui réalisent exactement ce voeu. Elles sont réunies sous le nom de DirectShow. Un dispositif donnant une image (par exemple, une caméra FireWire) qui doit être identifié par DirectShow, doit disposer d'un driver WDM Stream Class (WDM = Windows Driver Model).



EUROPEAN HEADQUARTERS
The Imaging Source Europe GmbH
Sommerstrasse 36, D-28215 Bremen, Germany
support@eu.theimagingsource.com
Phone: +49 421 33591-0

US HEADQUARTERS
The Imaging Source, LLC
7257 Pineville-Matthews Road, Charlotte, NC 28226
support@us.theimagingsource.com
Phone: +1 704-370-0110 USA
Toll Free: +1 877-462-4772 USA

Tous les noms ou sociétés mentionnés dans ce document peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de propriété de leurs propriétaires respectifs et sont reconnues ici en tant que telles.

The Imaging Source Europe GmbH ne donne aucune garantie relative à l'utilisation de la présente publication. Le code source utilisé dans ce document a exclusivement un but didactique. The Imaging Source Europe GmbH n'assume aucune responsabilité relative à l'utilisation du contenu de ce document ou du code source.

The Imaging Source Europe GmbH se réserve le droit de modifier les spécifications techniques, les fonctions ou le design à n'importe quel moment et sans aucun préavis.

État : Février 2005
Copyright © 2005 The Imaging Source Europe GmbH
Tous droits réservés. Toute reproduction d'un extrait quelconque de ce catalogue est interdite sans l'autorisation de The Imaging Source Europe GmbH.

Poids et mesures sont des valeurs approchées.