

# Software

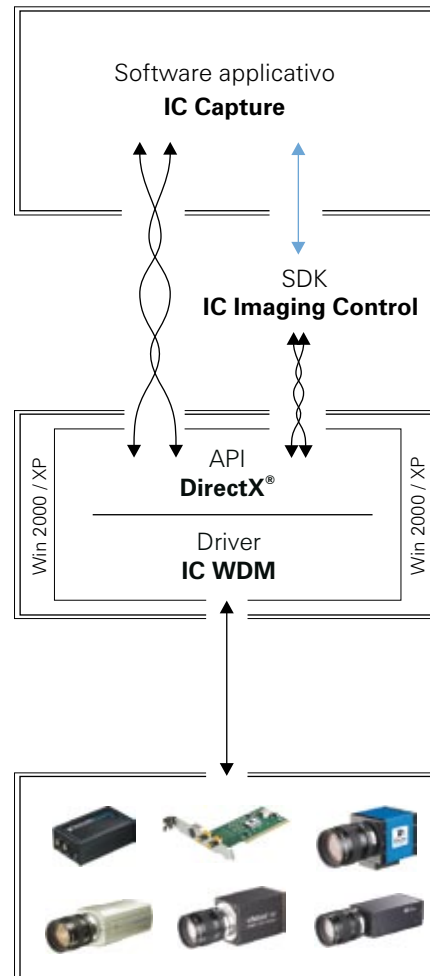
## Che cos'è il DirectX?

Oggi si ritiene normale che durante l'installazione per esempio di un programma di trattamento di testi non venga richiesto il tipo di mouse utilizzato. Ma chi ha utilizzato il computer durante l'uso del sistema DOS sa che tutto ciò non è affatto naturale. Solo quando gli API (Application Programming Interface) vengono introdotti per le classi di dispositivi al livello del sistema operativo la separazione del software applicativo dai dettagli dell'hardware è stata possibile.

DirectX è - parlando in modo semplice - il concetto generale per gli API che rappresentano il comportamento dei flussi di dati audio e video. Nel campo dell'immagine processing dell'ambito multimediale, solo con l'uscita di Windows 98, DirectX è diventato di uso comune. In questo modo ogni software per l'acquisizione delle immagini può lavorare per esempio con tutte le telecamere multimedia.

La visione artificiale è invece caratterizzato tuttora dalla mancanza di una costante e ferma standardizzazione. La maggior parte dei pacchetti-software lavora ancora solo con una piccola scelta di frame grabber, che spesso funzionano solo con certe telecamere. E da notare che originariamente si vuole "solo" copiare il contenuto del chip CCD nella memoria di lavoro del computer.

Effettivamente DirectX (dalla versione 8) offre gli API che esaudiscono proprio questo desiderio. Sono riuniti sotto il nome di DirectShow. Un hardware, il quale dovrà essere identificato come tale da DirectShow, generando le immagini (per esempio una telecamera FireWire) deve disporre di un cosiddetto driver WDM Stream Class (WDM = Windows Driver Model).



EUROPEAN HEADQUARTERS  
The Imaging Source Europe GmbH  
Sommerstrasse 36, D-28215 Bremen, Germany  
support@eu.theimagingsource.com  
Phone: +49 421 33591-0

US HEADQUARTERS  
The Imaging Source, LLC  
7257 Pineville-Matthews Road, Charlotte, NC 28226  
support@us.theimagingsource.com  
Phone: +1 704-370-0110 USA  
Toll Free: +1 877-462-4772 USA

I nomi di prodotti o ditte menzionati in questo documento, possono essere marchi registrati oppure denominazioni commerciali di proprietà dei rispettivi produttori e vengono accettati con la presente. The Imaging Source Europe GmbH non si assume alcuna responsabilità implicita ed esplicita e nessun obbligo per le informazioni contenute in questo documento. Il codice sorgente presente in esso ha esclusivamente uno scopo didattico. The Imaging Source non si assume alcuna responsabilità implicita ed esplicita risultante dall'utilizzo del contenuto del documento o del codice sorgente. The Imaging Source si riserva il diritto di modificare le specifiche tecniche, le funzioni o il disegno, in qualunque momento e senza alcun preavviso.

Stato: Febbraio 2005  
Copyright © 2005 The Imaging Source Europe GmbH  
Tutti i diritti sono riservati. Nessuna parte di questo catalogo può essere riprodotta senza la preventiva autorizzazione della The Imaging Source Europe GmbH

Misure e pesi sono valori approssimativi.