

軟體

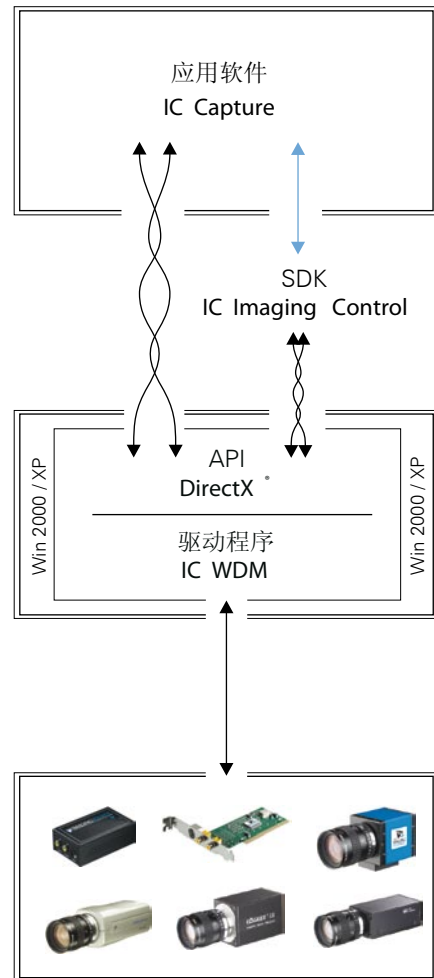
什麼是DirectX?

今天我們在安裝一款新的文字處理軟件時，根本就不會去考慮我們所使用鼠標的類型。但是，如果有人還記得DOS下第一款鼠標的話，那你一定明白當時的情況可是大相徑庭。在操作系統級別的設備類的應用編程接口(API)出現之前，我們一直無法將應用軟件與硬件分離開來。

簡單地說，DirectX是在Windows下描述視頻及音頻數據流的諸多API的集合。自Windows98起，DirectX就已被確立為面向多媒體的圖像處理標準。舉例來說，有了這一技術，任何一款圖像獲取軟件都可以與任何一台多媒體相機一同工作。

面向計量學的圖像處理則缺乏標準：大多數軟件包都只與少量的圖像采集卡兼容，而這些圖像采集卡也只兼容于數量有限的相機。需要提醒的是，我們的目標只是從CCD芯片（它實際上是一個記憶芯片）中讀取數據並寫入計算機的主存儲器中。

自版本8開始，DirectX就提供滿足這些要求的API。圖像數據流的API在Windows中都被置于DirectShow名下。為了使得Windows能識別任何一款圖像生成設備（如FireWire相機），我們必須有WDM流類的驅動程序（WDM = Windows Driver Model）。



歐洲總部
The Imaging Source Europe GmbH
Sommerstrasse 36, D-28215 Bremen,
Germany
support@eu.theimaging-source.com
電話: +49 421 33591-0

美國分公司
The Imaging Source, LLC
7257 Pineville-Matthews Road, Charlotte, NC
28226 USA
support@us.theimaging-source.com
電話: +1 704-370-0110 USA
免費電話: +1 877-462-4772 USA

亞太分公司
德商映美精有限公司
台北市內湖區洲子街58號6樓
郵編: 114
台灣

本文中的所有產品和公司名稱都有可能其所有者的已公證過的商標和商業名稱。

映美精歐洲股份有限公司不能也不為本文中的任何信息承擔任何責任和義務。在本文中出現的源代碼只用于教育指導目的。映美精不對任何由于使用本文或其中源代碼所產生的任何後果承擔責任。

映美精公司保留未經提前通知而隨時修改規格、功能及設計的權利。

最近更新: 2006年7月
Copyright © 2005 The Imaging Source Europe GmbH
保留所有版權。再版及部分再版需獲得映美精歐洲有限公司之許可。

所有的重量和尺寸均為近似值。